|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.05(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 신윤서[출], 이하린[출], 김지우[출], 신초연[출], 정재현[출], 정지완[출], 정하린[출], 최원제[출], 홍지아[출], 박하겸[출], 박하겸[출], 박하겸[출], 박하겸[출] |
| 교육내용 | 활동 1 : 오늘의 완성된 작품(미로탈출게임)을 보여주고 어떻게 코딩 할지 생각하며 학급 과제 들어가기 활동 2 : 소리 추가 하는 방법을 배우고 구명보트 오브젝트 코딩 완성하기 활동 3 : 모양의 개념을 이해하고 찌그러진 캔 오브젝트 코딩 완성하기 활동 4 : 완성된 작품 실행하여 재미있게 게임 해보기 (조이스틱이 잘 안 되는 학생들은 코딩은 같이 하고 키보드로 작동하는 완성작으로 재미있게 게임 해보기) |
| 특이사항 | 신윤서 : 결석으로 영상 전달 부탁드립니다 이하린 : 이슈사항 확인 했습니다, 통화 및 영상 부탁드립니다 |

양식의 맨 아래